



UCloud 的大航海时代

谢乐冰 UCloud出海业务商务总监

回顾2018



8个节点



15个国家和地区



VPC2.0



AnyCast高防清洗能力



游戏出海

| | 客户端游戏 | 网页游戏 | 手机游戏 |
|-----------------|--------------------------|-------------------------------|-----------------------------------|
| 硬件设备的变化带动游戏模式革命 | 个人电脑 | 个人电脑 / 办公电脑 | 个人手机 |
| 硬件普及带来用户下沉 | 一二线城市家庭/网吧/地推 | 一二三线城市/家庭/网吧/办公室 地推/大型网站 | 一线到五线城市/家庭/办公室 教室/地铁/各种渠道 |
| 用户下沉带来产品下沉 | C++引擎/引进国外游戏 复制国外游戏模式 | Flash/Java端游模式抄搬 复制市场上成功产品 | Unity/Cocos引擎端游/页游复刻 复制国内外成功产品 |

- 关注新的硬件 / 技术带来的游戏模式革命：**VR/AR/MR 设备、云游戏**
- 未来**海外二三线国家**的下沉市场将会是中国游戏厂商的目标
- **小白红利**逐渐消失，**高品质游戏、付费游戏**的兴起

中国制造 2.0

今年新开的节点

迪拜

印尼·雅加达

中国·台北

印度·孟买

巴西·圣保罗

英国·伦敦

尼日利亚·拉各斯

越南·胡志明

灵活推进落地



快速布点



全球清洗

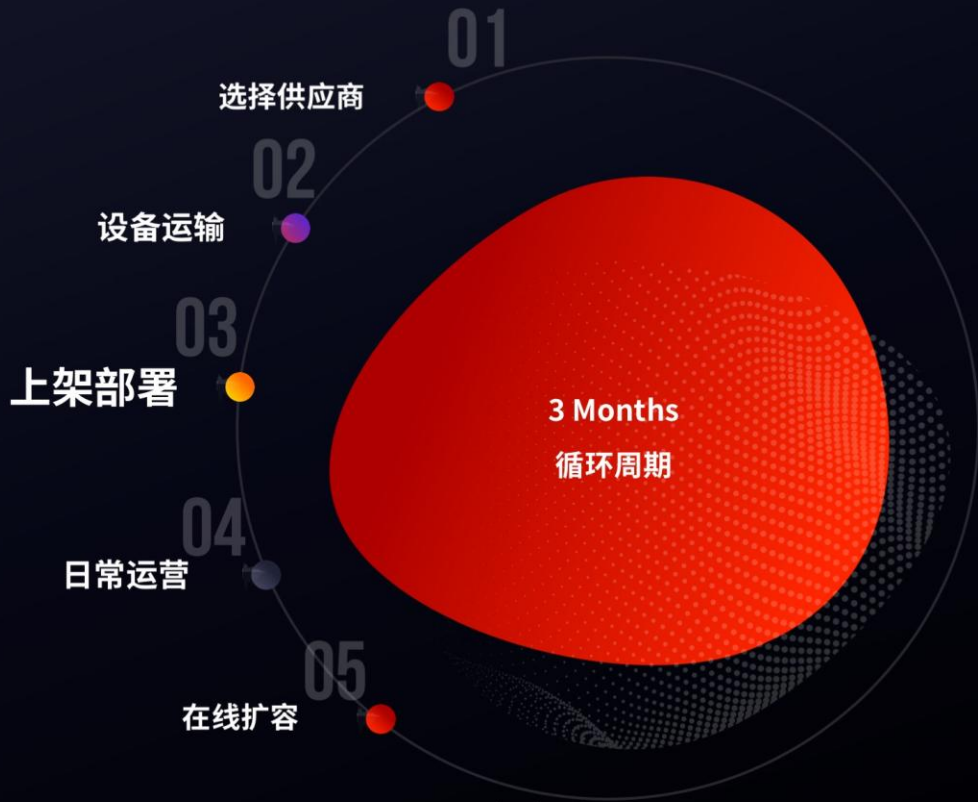


稳定接入



落地生态

落地一个新的起点



海外落地服务生态



短信服务



支付服务



呼叫中心

特别鸣谢



2019年计划

深耕本地

服务升级

生态拓展

海外分部



极简 极真

T H A N K S